



Piano Regolatore Generale - Insediamenti Storici -

ANALISI

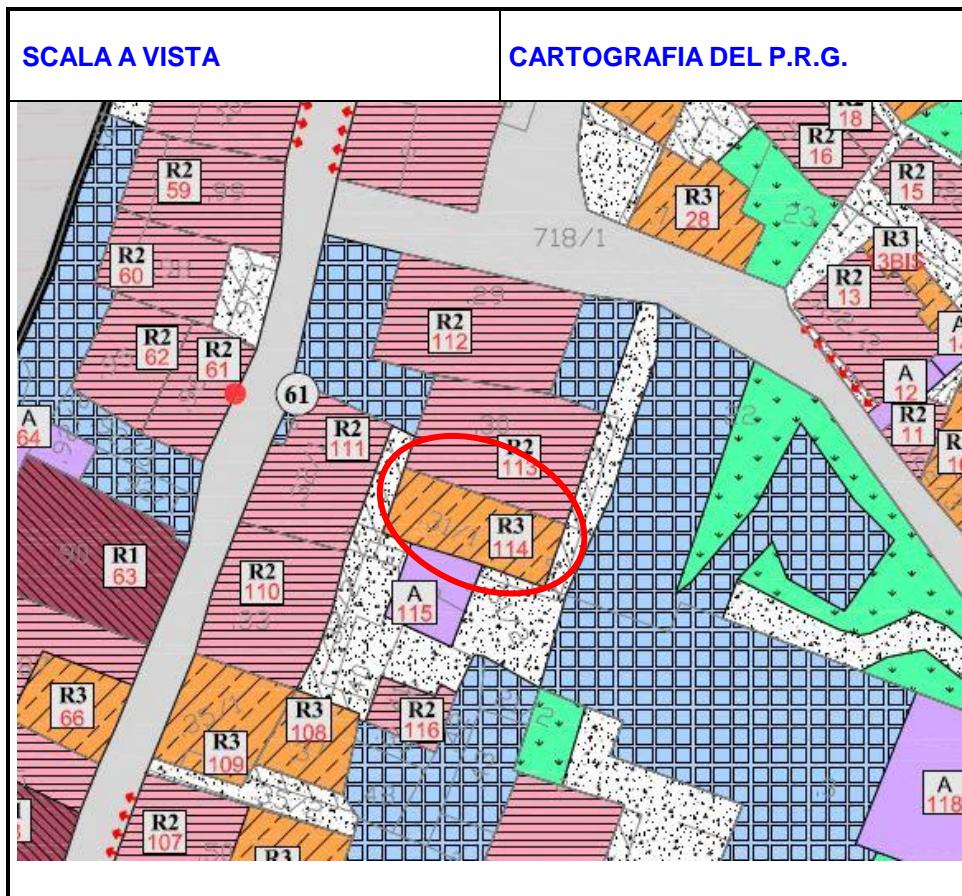
1	Tipologia funzionale edificio prevalentemente residenziale edificio produttivo edificio speciale stalle	<input checked="" type="checkbox"/> A malghe <input type="checkbox"/> B baite <input type="checkbox"/> C deposito rurale..... <input type="checkbox"/> D deposito.....	E F G H
2	Epoca di costruzione	anteriore al 1860 tra il 1860 e il 1939 posteriore al 1939	<input checked="" type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 4
3	Tipologia architettonica storica	alta definizione media definizione bassa definizione nessuna definizione	<input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 6 <input checked="" type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 0
4	Permanenza dei caratteri formali tradizionali	volumetrici originali costruttivo complementari decorativi	<input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 2
		TOTALE	1 3
5	Degrado	nullo medio elevato	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> X <input type="checkbox"/>
6	Grado di utilizzo	utilizzato sottoutilizzato in stato di abbandono	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> X <input type="checkbox"/>
7	Spazi di pertinenza	alta qualità media qualità bassa qualità	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> X <input type="checkbox"/>
8	Vincoli legislativi :		
9	Fronte di pregio :		
10	Categoria di intervento prevista dal piano precedente: RISTRUTTURAZIONE		
11	Note: recente sopraelevazione del fienile in laterizio. Sul colore: intonaco a calce naturale.		

Piano Regolatore Generale - Insiemimenti Storici -

SCHEDA DI RILEVAZIONE DEGLI INSEDIAMENTI STORICI

COMUNE AMMINISTRATIVO	S.MICHELE	N. DI PARTICELLA ED.	. 31/1
COMUNE CATASTALE	S.MICHELE	UNITA' EDILIZIA	114
INDIRIZZO / LOCALITA'	S.MICHELE	RILEVATORE	D'UFFICIO
DATA RILIEVO	GENNAIO 2007	DOC.FOTOGRAFICA	N° 2

MOD. NOVEMBRE 2016



Piano Regolatore Generale - Insediamenti Storici -

DOCUMENTAZIONE FOTOGRAFICA

